

BOG

Battle of Greed

1. スタート

各プレイヤーは2本のサイリウム(以下ライフと呼ぶ)を持ってゲーム開始。バトルロイヤル形式。他のプレイヤーを撃破し、ライフを奪う。

2. 撃破されたプレイヤー

獲得したライフと自身の1本をフィールドに残し復活ポイントへ移動し速やかに復活しフィールドインする。(復活は1回のみ)全てのライフを失うとゲームオーバー。

3. ライフ収集

フィールドにあるライフは撃破した者以外の他のプレイヤーも拾うことができる。

4. 勝者決定

ゲーム終了時点で最も多くのライフを持っているプレイヤーが勝者となる。

BOGとは

俊敏性・戦略・協力と裏切り・観察力・反射神経を必要とする。