

## **ゲーム名:クロックウォーズ( Clock Wars)**

### **【ゲーム概要】**

時間を奪い合う戦略型サバゲー

**前半3分・後半3分でチームの役割が入れ替わり、各戦略の前後半で奪った時間の合計で勝敗を決定！**

### **【ルール】**

前半戦

- 赤チーム: ゲームスタートと同時に進むタイマーを止められることなく進行させる！
- 黄チーム: 進むタイマーを停止させる！

後半戦(役割が逆転)

- 赤チーム: タイマーを停止させる
- 黄チーム: タイマーを進行させる

※ 各ゲーム終了時にゲームマスターがタイムを計測します。

### **【勝利条件】**

- ゲーム終了時に「前後半で奪い合った時間の合計」が多いチームの勝利！

### **スコア例(前後半の合計時間)**

前半戦

- 赤チーム: 進行させた時間 1分
- 黄チーム: 止めた時間 2分

後半戦

- 黄チーム: 進行させた時間 1.5分
- 赤チーム: 止めた時間 1.5分

最終スコア

- 赤チームの合計: 2.5分
- 黄チームの合計: 3.5分

結果 → 黄チームの勝利！